

## Teilnahmegebühr

1.990,- EUR mehrwertsteuerfrei

Die Gebühr ist mehrwertsteuerfrei und beinhaltet die Kursunterlagen, die Scrum Inc. Prüfungsgebühr und die Jahresmitgliedschaft für ein Jahr für beide Zertifizierungen sowie ein Teilnahmezertifikat.

## Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über das Anmeldeformular auf der Homepage der Akademie der Hochschule Biberach, per E-Mail unter Angabe der entsprechenden Daten, per Post oder Fax mit dem beiliegenden Anmeldeformular. Die Anmeldung wird mit Eingang wirksam. Sie erhalten eine Anmeldebestätigung und eine Rechnung. Die Anzahl der Teilnehmenden ist begrenzt; die Plätze werden in Reihenfolge der Anmeldungen vergeben.

Online: [www.akademie-biberach.de/scrum-online](http://www.akademie-biberach.de/scrum-online)

E-Mail: [anmeldung@akademie-biberach.de](mailto:anmeldung@akademie-biberach.de)

## Stornierung

Sonderbedingungen aufgrund der Corona-Situation: Bis vier Wochen vor Veranstaltungsbeginn können Sie Ihre Teilnahme kostenfrei stornieren. Bei Abmeldung bis zu 14 Tage vor Veranstaltungsbeginn werden 50 % der Teilnahmegebühr erstattet, danach ist eine Erstattung nicht mehr möglich. Sie können jedoch kurzfristig eine Vertretung für die Teilnahme benennen.

Die Akademie behält sich vor, die Veranstaltung bei nicht ausreichender Teilnehmendenzahl oder Corona-bedingten Einschränkungen bis zu 10 Tage vor Kursbeginn abzusagen. In diesem Fall werden alle bereits bezahlten Teilnahmegebühren vollständig zurückerstattet.

## Technische Voraussetzungen

Für die Teilnahme benötigen Sie einen PC/Laptop mit Kamera und Mikrofon sowie einen stabilen Internetzugang. Zur Übertragung verwenden wir eine Webinarsoftware, welche als Add-on im Internetbrowser installiert wird.

## Anerkennung durch Kammern und Verbände

[www.akademie-biberach.de/fortbildungsanerkennung](http://www.akademie-biberach.de/fortbildungsanerkennung)

## Veranstaltungsort

Akademie-online

**akademie**  
DER HOCHSCHULE BIBERACH

Akademie der Hochschule Biberach  
Karlstraße 6  
88400 Biberach

Telefon: 0 73 51 / 5 82 - 5 51

Telefax: 0 73 51 / 5 82 - 5 59

[www.akademie-biberach.de](http://www.akademie-biberach.de)

[kontakt@akademie-biberach.de](mailto:kontakt@akademie-biberach.de)

**akademie**  
DER HOCHSCHULE BIBERACH

Online-Workshop powered by Scrum Inc.

## Scrum Master & Product Owner

5.-9. Juli 2021



## Über diesen Workshop:

Bauen Sie Teams auf, die die Produktivität maximieren!

Scrum ist ein Projektmanagement-Konzept, innerhalb dessen Menschen komplexe, sich verändernde Probleme angehen können, um produktiv und kreativ Ergebnisse von höchstmöglicher Qualität zu schaffen. Während der Scrum Master der Coach ist, der dafür sorgt, dass das Team effektiv und ungestört zusammenarbeiten kann, ist der Scrum Product Owner für die Qualität eines Projektes/Produktes, und somit für dessen wirtschaftlichen Erfolg, verantwortlich.

Nach erfolgreicher Absolvierung des Trainings und der Online-Prüfungen, erhalten Sie den Abschluss Scrum Master & Product Owner powered by Scrum Inc.

Vorkenntnisse in Scrum oder anderen Projektmanagement-techniken sind von Vorteil, aber nicht zwingend notwendig.

## Zielgruppe

Führungskräfte, Projektleitende, Teams und Mitarbeitende aus den Bereichen Planung, Bau, Fertigung, Forschung, Entwicklung und Verwaltung, die mit den agilen Methoden von Scrum produktiver und erfolgreicher arbeiten wollen.

## Referenten

### **Tobias Göppel,**

arbeitet seit mehr als 10 Jahren als Innovationstreiber in der Digital Branche. Er schuf digitale Ökosysteme für mobile Anwendungen und Webseiten und unterstützte Konzerne, digitale Lösungen zu entwickeln. Zwischenzeitlich widmet er sich verstärkt der Erwachsenenbildung. Dabei fungiert er u.a. als Design Thinking & Agile Coach und hilft Führungskräften sowie Angestellten dabei, die digitale Transformation auch auf zwischenmenschlicher Ebene zu meistern.

### **Peter Fischbach,**

trainiert regelmäßig mit dem Scrum Erfinder Jeff Sutherland Teammitgliedern und Führungskräfte. Er ist weltweit einer der ersten zertifizierten Trainer für Scrum@Scale™, die mit Scrum@Scale™ gesamte Organisationen nach Scrum ausrichten. Jeff hat ihn 2019 als einen von weltweit 13 Scrum Inc. Trainer Fellows benannt, die verantwortlich für die Ausbildung von Licensed Scrum Trainern sind.

## Inhalte & Ziele

In dieser kombinierten Lernveranstaltung lernen Sie, wie Sie Ihr Team dabei unterstützen können, ein gemeinsames Verständnis über SCRUM zu schaffen, damit es nicht nur weiß, WAS es tut, sondern auch WARUM. So schaffen Sie die Basis für eine erfolgreiche agile Transformation Ihrer Organisation.

- Einführung in agile Methoden
- Erfahren der agilen Werte und Prinzipien
- Verständnis über Rollen und Verantwortlichkeiten
- Moderation und Durchführung der agilen Events
- Diskussion auf Basis realer Praxisbeispiele der beiden Trainer
- Kennenlernen der spezifischen Aufgaben des Scrum Masters und Scrum Product Owners
- Teilnahme an der Prüfung als Scrum Master & Product Owner im Anschluss an das Seminar (die Links erhalten Sie direkt von Scrum Inc.)

## Zeitablauf

Täglich 09:00 bis 13:00 Uhr zzgl. 30 Minuten Vor- und Nachbereitung pro Tag  
Technikcheck am ersten Tag um 08:45 Uhr

## Durchführung der online Veranstaltung

Die Unterlagen werden digital zur Verfügung gestellt und die gemeinsam erarbeiteten Ergebnisse der Gruppenarbeiten im Nachhinein digital zum Download bereitgestellt. Mit mehreren kürzeren Lerneinheiten und Pausen wird dem von einer Präsenzveranstaltung abweichenden Charakter des online Workshops Rechnung getragen.

**Sehr gern erstellen wir Ihnen auch ein für Ihr Unternehmen maßgeschneidertes Inhouse-Angebot zu diesem oder anderen Themen. Sprechen Sie uns an!**

## Anmeldung

**Scrum Master & Product Owner powered by Scrum Inc.  
5.-9. Juli 2021 (online)**

Titel, Akadem. Grad

Name, Vorname

Position

Firma/Behörde

Straße, Nr.

PLZ, Ort

E-Mail

Telefon

## Abweichende Rechnungsadresse

Firma/Behörde

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Ich willige ein, dass meine Daten (Name, Firma, Ort) zur Erstellung eines Teilnehmerverzeichnisses verwendet werden, das allen Teilnehmern ausgehändigt wird.

Datum, Unterschrift